Kinect

Rubrik: Lexikon

Die Hardware Kinect dient zur Steuerung der Xbox 360 und ist seit Ende 2010 auf dem Markt erhältlich.

Die Entwicklung der Hardware entstand aus einer Zusammenarbeit von Microsoft und PrimeSense. Die Bedienung von Kinect wird beim Spielen allein durch die Körperbewegungen ausgelöst. Möglich wird dies durch eine Tiefensensor- und Farbkamera, ein 3-D-Mikrofon und eine spezielle Software.