Demoszene

Rubrik: Lexikon

Die Demoszene hat ihre Anfänge in den 80er- Jahren, mit den sehr beschränkten Möglichkeiten der 8-Bit Systeme.

Ziel war es, mit den vorhandenen Möglichkeiten das Meiste heraus zu holen.

Demos sind grafische Echtzeitanimationen, größtenteils unterlegt mit Musik.

Auch heute noch werden die Demos auf Amiga, C64, aber auch auf PC, Xbox und Gameboy erstellt.