

3D Shooter

Rubrik: Lexikon

Ein 3D Shooter ist ein Spiel, bei es hauptsächlich darum geht, in einer virtuellen Umgebung den Schüssen von Gegnern auszuweichen bzw. selbst welche auf diese abzugeben. Während sich bei diesen Spielen früher noch zweidimensional bewegt wurde, kamen schon mit den Atari- und Amigaspielen erste 3-D-Effekte hinzu. Später folgten dann 3-D-Shooterspiele in virtuellen Umgebungen, in denen man sich komplett durch den Raum bewegen konnte. Möglich sind hier Aktionen wie zum Beispiel Springen, Klettern, Tauchen und mehr. Trifft der Spieler hier auf einen Gegner, kann auf diesen geschossen werden. Man kann den Angriffen ausweichen oder sich auch hinter Gegenständen verstecken oder ducken. Auch das Öffnen und Zerstören von Objekten ist in den modernden 3D-Shootern oft möglich.